



# CLUBE DESPORTIVO E RECREATIVO DO FOGUETEIRO

FUNDADO EM 28-01-84 - Cont. N.º 505 601 074

Sede: Rua da Liberdade n.º 12-A - Fogueteiro - 2845-156 Amora Telef..212 250 116 Fax 212 458 577

## **REGULAMENTO DO TORNEIO DE FUTEBOL INDOOR**

### **1. ORGANIZAÇÃO**

*O Clube Desportivo e Recreativo do Fogueteiro, com a colaboração da Junta de Freguesia de Amora e Câmara Municipal do Seixal.*

#### **a) REGRAS:**

*As regras do Torneio são as da Federação Portuguesa de Futebol, com as seguintes alterações:*

*Tempo de Jogo: 15 Minutos para cada parte com 3 minutos de intervalo.*

*O Guarda-redes só pode marcar golo no meio campo adversário.*

*No lançamento de linha lateral não pode ser marcado golo directo.*

*No pontapé de baliza a bola terá que ser sempre reposta com o pé.*

*No pontapé de saída não pode ser marcado golo directo.*

### **2. INSCRIÇÕES:**

*Cada equipa pode inscrever os jogadores que entender, dirigentes, treinadores. (Na ficha de jogo só podem constar no máximo 12 jogadores.)*

*No acto da inscrição dos jogos todos os atletas inscritos na ficha de jogo devem apresentar o documento original.*

*A não apresentação impedirá o jogador de participar.*

*Todas as equipas terão que entregar a ficha de inscrição da equipa até ao início da 3.ª jornada, caso esta não seja apresentada a equipa faltosa perde todos os jogos realizados anteriormente.*

*As inscrições suplementares e o completar da ficha de inscrição, após o início do torneio, só serão efectuadas até final do mês de Abril de 2015.*

*As idades para inscrição são as seguintes:*

**Petizes A:** nascidos em 2008

**Petizes B:** nascidos em 2009

**Traquinas A:** nascidos em 2006

**Traquinas B:** nascidos em 2007

**Benjamins A:** nascidos em 2004

**Benjamins B:** nascidos em 2005

*Só se aceitarão fichas de inscrição com um mínimo de 8 jogadores e um Delegado ou responsável.*

*Data limite para efectuar as inscrições é dia 30 de Dezembro de 2014.*

*Sorteio será realizado a 13 de Dezembro pelas 21 horas e 30 minutos na sede do Clube Desportivo e Recreativo do Fogueteiro.*

*Início do Torneio será a 3 de Janeiro, todos os jogos serão realizados Sábados e Domingos, das 09 horas às 20 horas.*



# CLUBE DESPORTIVO E RECREATIVO DO FOGUETEIRO

FUNDADO EM 28-01-84 - Cont. N.º 505 601 074

Sede: Rua da Liberdade n.º 12-A - Fogueteiro - 2845-156 Amora Telef. 212 250 116 Fax 212 458 577

*A entrega de prémios será com a presença de todas as equipas, inscritas no torneio com data a definir pela organização.*

*Entrega de inscrições através do E-mail: [email@cdrfogueteiro.com](mailto:email@cdrfogueteiro.com)*

*Para mais informações contactar: António Mata (924361878 - 965496509) ou João Ciríaco (927775685 - 939667531).*

### 3. PONTUAÇÕES:

*Classificação geral:*

*Vitória:..... 3 Pontos*

*Empate:..... 1 Ponto*

*Derrota:..... 0 Pontos*

*Falta de comparência:..... 1 ponto negativo*

*Nota: em caso de igualdade entre equipas com o mesmo número de ponto o desempate far-se-á mediante o resultado entre elas.*

*Taça Disciplina:*

*Jogo, pontos atribuídos pelo árbitro:..... 0 a 10 pontos*

*Falta de comparência:..... Exclusão da equipa da Taça*

*Jogador mal inscrito:..... Exclusão da Equipa da Taça*

***Não apresentação da ficha técnica até***

*10 Minutos antes do início do jogo..... 5 Pontos.*

*Não assinatura do Boletim de Jogo pelo Dirigente..... 10 Pontos.*

*Nota: o árbitro por jogo vai atribuir pontos às equipas após o término de cada partida, pontos que vão de 0 a 10 e irão servir para a atribuição da taça de disciplina.*

*Equipa que faça falta de comparência na fase final não recebe qualquer prémio classificativo, fica excluída automaticamente (**prémios só os referente à equipa**)*

### 4. APURAMENTO:

*As formas de apuramento para a 2.ª fase, serão comunicadas às equipas quando do sorteio.*

*Equipa que após estar apurada para a 2.ª fase, faça falta de comparência, ser-lhe-á retirado um ponto e excluída do apuramento (a **exclusão só diz respeito às ultimas 2 jornadas da equipa**)*

### 5. PRÉMIOS:

*Serão atribuídos os seguintes prémios por escalão:*

*- 1.º Lugar ao 2.º Lugar = Taças*

*- Melhor MARCADOR*

*- Melhor DEFESA*

*- Taça DISCIPLINA (atribuída à equipa que tiver menos pontos):*

E-mail: [email@cdrfogueteiro.com](mailto:email@cdrfogueteiro.com) - site: [www.cdrfogueteiro.com](http://www.cdrfogueteiro.com)

**6. DESEMPATES:**

*As formas de desempates são as seguintes:*

*Classificação Geral: 1.º - Resultado verificado entre as equipas*

*2.º - Diferença entre golos marcados e sofridos*

*3.º Equipa mais disciplinada*

*Taça de disciplina: 1.º - Equipas com mais pontos na Classificação Geral*

*2.º - Equipa com melhor diferença de golos*

*3.º - Equipa com mais golos marcados*

*Melhor Defesa: 1.º - Equipa com mais pontos*

*2.º - Equipa mais disciplinada*

*Melhor Marcador: 1.º - Jogador da equipa com menos pontos*

*2.º - Jogador da equipa mais disciplinada*

**7. SUSPENÇÃO AUTOMÁTICA:**

*Ficam automaticamente suspensos para o jogo seguinte, sem necessidade de notificação do Concelho de disciplina, os elementos, que :*

- ◆ *Sejam expulsos;*
- ◆ *O Cartão Desportivo seja confiscado pela Organização ou pelo Árbitro, mesmo após o findar do jogo;*
- ◆ *No caso de cartão Vermelho directo o infractor fica ainda sujeito à acção disciplinar, de conformidade com os factos constantes do relatório de jogo.*

**8. ELIMINAÇÃO DE EQUIPAS:**

*Serão eliminados do torneio as equipas que:*

- ◆ *Façam 2 faltas de comparência;*
- ◆ *Forem irradiadas pelo Concelho de Disciplina.*

*No caso de ser eliminada alguma equipa no decorrer da 1.ª fase, proceder-se-á da seguinte forma:*

- ◆ *Será atribuída vitória de 6 - 0 a todas as equipas que joguem com a mesma, aos jogos já efectuados será atribuído o mesmo resultado. E retirados todos os golos aos jogadores intervenientes nessas partidas.*

**9. FALTA DE DOCUMENTO DOS PARTICIPANTES:**

*Para a participação nos jogos é obrigatória a apresentação da licença desportiva emitida pelas associações (cartão de jogador) ou Documento de Identificação original.*

*Em caso pontuais poderão os elementos de uma equipa inscrever-se, cumpridas as seguintes condições:*

- ◆ *Constarem efectivamente na Ficha de Inscrição da Equipa;*
- ◆ *Exibirem o Bilhete de Identidade ou documento idónio;*

***Estas 2 condições, são cumulativas e, não se verificando todas elas, não será permitida a inscrição de qualquer elemento sem documento original idóneo.***

## **10. TOLERÂNCIA DE TEMPO:**

*Serão dados 10 minutos, de tolerância em relação á hora marcada para o início do jogo. Se, passados esses 10 minutos, as equipas não se encontrarem no recinto de jogo em condições de o iniciar serão punidas com falta de Comparência.*

## **11. ADIAMENTO DE JOGOS:**

*A organização reserva-se o direito de, por motivos de força maior, ter de adiar alguns jogos.*

*O adiamento de Jogos a pedido das equipas só será concedido com a concordância das duas equipas e da organização.*

*Não serão considerados os pedidos de adiamento que digam respeito à **última jornada da 1.ª, e fase final**, salvo em casos extraordinários devidamente justificados.*

## **12. CONSELHO DE DISCIPLINA.**

*O concelho de Disciplina é o órgão que, em primeira instância, aplicará sanções previstas no Regulamento de Disciplina, concelho que será composto por 3 elementos da organização.*

*O Regulamento de disciplina é o que se encontra em vigor para as provas oficiais da federação Portuguesa de Futebol, com as necessárias adaptações.*

*Das decisões do Conselho de Disciplina, não cabe recurso.*

## **14. PUBLICAÇÕES DAS DELIBERAÇÕES:**

*As deliberações do Conselho de Disciplina, serão afixados num quadro exposto no Pavilhão, **servindo o mesmo de notificação** às equipas, sendo o mesmo de consulta obrigatória pelos dirigentes das equipas, **não se responsabilizando a Organização por utilização indevida de elementos punidos.***

## **15. PROTESTOS:**

*Para formalizar um protesto deve o Dirigente da Equipa assinar o Boletim de Jogo no espaço reservado para o efeito, indicando, no verso do boletim, resumidamente, quais os motivos que o levam a protestar.*

*O dirigente da equipa que protesta tem 24 horas para entregar na Sede do C.D.R.Fogueteiro, a um elemento da Organização as suas alegações. Deve também munir-se de uma fotocópia das alegações, a qual será autenticada, servindo de recibo de entrada do recurso ou protesto.*

*O recurso ou protesto será imediatamente enviado ao Conselho de Disciplina com carácter de urgência.*

## **16. SEGURO DESPORTIVO:**

- ◆ *Todos os Atletas, Treinadores e Dirigentes inscritos estão segurados pela apólice dos Jogos do Seixal durante a realização do Torneio.*
- ◆ *Qualquer acidente desportivo deve ser comunicado à organização.*

## **17. DISPOSIÇÕES GENÉRICAS:**



## CLUBE DESPORTIVO E RECREATIVO DO FOGUETEIRO

FUNDADO EM 28-01-84 - Cont. N.º 505 601 074

Sede: Rua da Liberdade n.º 12-A – Fogueteiro - 2845-156 Amora Telef..212 250 116 Fax 212 458 577

- a) *Alterações à ficha de inscrição só poderão ser feitas até uma hora antes do primeiro jogo de cada equipa. Podem as equipas, contudo, completar até ao limite as suas inscrições.*
- b) *A recusa da apresentação do Bilhete de Identidade inibirá automaticamente o seu portador de participar no torneio, até que satisfaça o pedido. No caso de utilização indevida de elementos, serão as equipas punidas com derrota por 6 vs 0.*
- c) *Os dirigentes têm que entregar a ficha técnica para o jogo com a **antecedência mínima de 10 minutos**, conjuntamente com os cartões de todos os intervenientes.*

### **18. DISPOSIÇÕES FINAIS:**

*Os casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pela Organização, pelo Conselho de disciplina, atentas às suas competências próprias, baseados na regulamentação em vigor na Federação Portuguesa de Futebol, com as devidas adaptações.*

*A Organização não se responsabiliza por quaisquer acidentes que ocorram no decorrer da prova, com elementos não inscritos nas respectivas fichas de inscrição das equipas.*

**A INSCRIÇÃO DAS EQUIPAS PRESSUPÕE A ACEITAÇÃO INTEGRAL DO PRESENTE REGULAMENTO**